**REPUBLIQUE DEMOCRATIQUE DU CONGO**

**« R.D.C »**

**ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET UNIVERSITAIRE**

**« E.S.U »**

**UNIVERSITE DE L’ASSOMPTION AU CONGO**

**« U.A.C »**

**B.P 104 BUTEMBO**

**Site: [www.uaconline.edu.cd](http://www.uaconline.edu.cd)**

**E-mail: [contact@uaconline.edu.cd](mailto:contact@uaconline.edu.cd)**

**FACULTE DE SCIENCES ECONOMIQUES ET DE GESTION**

**INGENIERIE ET MANAGEMENT DES SYSTEMES D’INFORMATION**

**M1**

**UX Design**

Par :

**Eloge MUYISA MUMBERE**

**Titulaire du cours**: BARAKA MUTEGHEKI Vingi

**Ass2**

**ANNEE ACADEMIQUE : 2024-20**

Analyse du système de l’UAC en termes UX et UI:

Dans l’objectif de rendre les interfaces :

* **Utilisables** :
* En force d’utiliser le système, il devient facile dans son usage.
* Il n’y’a pas encore eu une formation concernant certaines manipulations (pour certaines options) pourtant nécessaire pour une utilisation facile.
* **Désirables :**
* **Les différentes fonctionnalités de ce système montrent qu’il vaut la peine d’être utilisé**
* **Navigables :**

Depuis un moment, notre système paraît lourd et il a tendance à prendre beaucoup de temps lors de l’exécution des certaines tâches.

* **Accessibles :**

Le système doit être accessible à tous les utilisateurs, y compris ceux ayant des handicaps (auditive, visuelle, motrice, etc.). Par exemple, des options comme le contraste élevé, la lecture audio, ou la navigation par clavier sont des éléments essentiels d'une bonne UX. Etant donné tout ça, la décision de faire travailler un handicapé dépend de la déontologie d’un pays à un autre.

* **Crédibles :**

Aucun système n’est parfait. Quelques soient les compétences du concepteur ou développeur, la crédibilité du système est un aspect important. D’après l’expérience avec le système le système de l’UAC, il est plus ou moins fiable malgré des pannes et maintenances qui peuvent être récurrents en un moment donné.

**Autres aspects**

**UI (Interface Utilisateur)**

Il s'agit d'un sous-ensemble de l'UX qui se concentre sur les éléments visuels et la présentation des informations.

Par rapport au **design visuel** en termes de couleurs, typographies, icônes et éléments graphiques, une cohérence s’y observe déjà. Un design soigné et esthétiquement plaisant favorise une expérience agréable et mémorable.

**Adaptabilité (Responsive Design)**

Un bon UI doit assurer une expérience fluide, que ce soit sur un ordinateur de bureau, une tablette ou un smartphone. La responsivité du système de l’UAC est bonne.

L'UX et l'UI doivent travailler main dans la main pour créer un produit numérique qui soit non seulement esthétiquement agréable mais aussi fonctionnel et facile à utiliser. Une analyse approfondie de ces aspects peut aider à identifier les points d'amélioration dans un système informatique, en se concentrant sur la satisfaction et l'efficacité de l'utilisateur final.